



ZUG DAY 2025

RÈGLES SPÉCIFIQUES AUX COURSES

Lexique : photo plein-pied = la personne est visible de la tête aux pieds (s'il manque un orteil, la photo n'est pas validée)

Course ULTIMATE

- Les équipes sont composées exactement de 4 aventurier·ère·s. L'équipe au complet doit être présente sur les photographies. (cf. charte)
- Pour se déplacer, les équipes doivent utiliser uniquement les transports publics et la mobilité douce. (cf. charte) L'utilisation de la voiture est interdite.
- **Transports :** toute l'équipe doit être sur la vidéo, mais il est autorisé que les pieds ne soient pas visibles. Le transport utilisé doit être en mouvement. Un transport public est par définition accessible à tout un chacun et n'est pas réservé à l'usage exclusif de certaines personnes. Il n'est pas forcément compris dans le rayon de validité d'une carte journalière CFF.
- **Cantons/pays limitrophe :** le canton/pays limitrophe est validé si sur la photo figure l'équipe au complet (plein-pied) et le panneau d'un arrêt de transport public, dont le nom doit être lisible.
- **Châteaux :** le château est validé si sur la photo figure l'équipe au complet (plein-pied) et que le château est visible et reconnaissable. Il faut se trouver dans le canton où se situe le château pour prendre la photo.
- **Bonus :**
 - Bingo - Section ... : bonus si toutes les quêtes du bingo de la section en question sont validées. Les points de chaque quête du bingo ne sont pas comptabilisés dans la course ultimate, mais servent à être classés pour la course "bingo".
 - Cantons germanophones : bonus si tous les cantons germanophones sont validés = VS/FR/BE/SO/BL/BS/AR/LU/UR/SZ/NW/OW/ZG/ZH/SH/TG/Al/AR/SG/GL/GR
 - Cantons romands : bonus si tous les cantons romands sont validés = VS/VD/GE/FR/NE/JU/BE
 - Cantons italophones : bonus si tous les cantons italophones sont validés = TI/GR

Course ADVENTURE

- Les équipes sont composées d'au moins 3 aventurier·ère·s. La composition de l'équipe peut évoluer au cours de la course, toutefois au minimum 3 mêmes aventurier·ère·s doivent être présents sur toutes les photographies. (cf. charte)
- Pour se déplacer, les équipes doivent utiliser uniquement les transports publics et la mobilité douce. (cf. charte) L'utilisation de la voiture est interdite.
- **Transports :** toute l'équipe doit être sur la vidéo, mais il est autorisé que les pieds ne soient pas visibles. Le transport utilisé doit être en mouvement. Un transport public est par définition accessible à tout un chacun et n'est pas réservé à l'usage exclusif de certaines personnes. Il n'est pas forcément compris dans le rayon de validité d'une carte journalière CFF.
- **Musées :** le musée est validé si sur la photo figure l'équipe au complet (plein-pied) et que le musée est visible et reconnaissable. Il faut se trouver dans le canton où se situe le musée pour prendre la photo.
- **Bingo :** les règles du bingo s'appliquent à la course ADVENTURE.

Bingo

- **Transports :** min. 1 personne par équipe doit être sur les vidéos/photos prises. Les photos/vidéos n'ont pas besoin d'être prises en plein-pied.
- **ZUG DAY :** les photos doivent être prises en plein-pied et avec l'équipe au complet.
- **Musées :** les photos doivent être prises en plein-pied et avec l'équipe au complet. Sur la vidéo présentant le mini-musée, 1 seul.e aventurier.ère peut être présent.e et n'a pas besoin de figurer en plein-pied.
- **Audace :**
 - Photo avec un·e conseiller·ère fédéral·e : la photo doit être prise avec la personne physiquement présente. Il peut s'agir d'un·e ancien·ne conseiller·ère fédéral·e.
 - Faire une baignade jusqu'au cou dans un lac : l'équipe entière doit être présente sur la vidéo.
 - Faire un château humain : l'équipe entière doit être présente sur la vidéo.
 - Faire un château de cartes à 3 étages dans un transport public : min. 2 personnes de l'équipe doivent être présentes sur la photo. Elles n'ont pas besoin de figurer de plein-pied.

Validation des points

Les objectifs sont validés par l'équipe d'organisation via l'app du ZUG DAY toutes les 4 heures (04:00, 08:00, 12:00, 16:00, 20:00). Les photos/vidéos doivent être ajoutées jusqu'à 30 minutes avant l'échéance (sauf pour la dernière échéance de 20:00) pour être validées à l'échéance suivante (ex : il faut ajouter une photo jusqu'à 7:30 pour qu'elle soit validée à 8:00. Dans le cas contraire, elle sera validée à 12:00).

Pour valider les quêtes, une dernière photo doit être prise au lieu d'arrivée (Brunnen Wankdorf, Berne) avant 20:00. Pour chaque minute de retard, un point sera retiré.